

Конспект НОД в старшей логопедической группе «Безопасное пользование гаджетами».

Цель: закрепить знаний детей о пользе или вреде использования гаджетов.

Задачи:

- закрепить знания детей о правильном использовании гаджетов с пользой для детского организма;
- ознакомить с угрозами, с которыми могут столкнуться дети при использовании гаджета, найти пути решения проблемы совместно с детьми;
- воспитывать у детей здоровый интерес к гаджетам, без злоупотребления.

Форма проведения: беседа, обсуждение, индивидуальная работа.

Оборудование: презентация по теме, картинки с изображением гаджетов, магнитная доска, карточки для игры «2 телефона».

Организационный момент:

Ребята нам на электронную почту пришло письмо от Фиксиков. Что же в нем говорится? А вот, что.

«Здравствуйтесь ребята, наш Дим Димыч заболел. У него страшно болит голова, глаза красные, пропал сон и аппетит. Вызывали врачей, но они ничего не могут понять. Температуры нет, горло не красное и не болит. Что это за заболевание такое мы не знаем. Помогите нам пожалуйста.»

Ребята Фиксики просят нас о помощи.

Вы готовы, помочь?

Что бы помочь Дим Домечу, нам нужно найти причину, которая повлияла на его здоровье, а для этого Фиксики прислали конверты с заданиями. И так первый конверт открываем.

1 Первый конверт «Загадки»

Что за друг такой железный?

Интересный и полезный.

Дома скучно, нет уюта,

Если выключен... **(компьютер).**

Он мелодию сыграет,

Как будильник прозвонит,

На часок-другой смолкает

И опять заговорит.

В сумочке лежит всегда,

А молчит лишь иногда.**(Мобильный телефон)**

Он похож на раскладушку,

Заменяет мне подружку.

Не обидит, не обманет,

Вместе с ним весь мир в кармане.

Обожает интернет
Мой технический брелок.(ноутбук)

Он как маленький компьютер:
В нем есть игры, интернет.
Тонкий, легкий и удобный,
Называется... (планшет)

Это не просто игрушка,
Способная быстро летать.
Эта чудесная штучка
Может ещё и снимать. (квадрокоптер)

Эта умная игрушка,
Отвлечет вас от подушки,
Много игр в себе вмещает,
Никогда не надоедает.(игровая приставка)

О чем были загадки? Как можно назвать их одним словом?
Правильно, гаджеты.

А сейчас мы подробно узнаем, что же такое гаджеты.

Дидактическая игра: «Что такое гаджет?»

Ребята вам нужно ответить на вопросы

Что такое гаджет? (*компьютерное устройство*)

А как вы думаете в какую игру лучше играть, в компьютерные или в настольные и подвижные игры? (ответы детей)

Если играть в компьютерные игры по сети с друзьями, то вы не увидите лица своего друга и не узнаете какие эмоции он испытывает

Кто такая АЛИСА или МАРУСЯ? (*компьютерный ассистент*)

Может ли Алиса или Маруся заменить настоящего друга? (*нет*)

Чему нас может научить гаджет? (*новые знания*)

Для чего нужен компьютер? (*для работы, отдыха, для получения новых знаний*)

У вас у всех дома есть гаджеты, а скажите сколько по времени вы играете в них? А это много или мало?

У меня есть часы, но они необычные часы, они помогут вам определять сколько вам можно играть в компьютерные игры, не нанося вред своему здоровью. (*показ песочных часов*)

Это песочные часы, которые помогут вам регулировать время проведения за компьютерной игрой.

А что бы поддержать наше здоровье, предлагаю вам немного поиграть.

Физминутка «Помогатор»

Компьютерные устройства окружают нас везде, и мы не представляем нашу жизнь без них. Они нам во многом помогают. Но мы с вами знаем, что от них есть не только польза, но и вред.

Игра «Польза и вред»

Я вам предлагаю поиграть.

У меня есть два смартфона, один зеленого цвета, это польза, а другой красного цвета, это вред. Ещё есть карточки, которые вам нужно распределить между этими смартфонами, но не просто распределить, а объяснить, почему вы так решили.

Дети распределяют карточки символы по принадлежности и объясняют свой выбор.

Ребята, обратите внимание на красный телефон, какие там картинки?

Красные глаза, усталость, агрессия, болит голова, отсутствие сна и аппетита.

Как вы думаете, эти симптомы похожи на те, о которых нам сообщили Фиксики? Конечно, причиной недомогания Дим Димыча стало то, что он очень много времени проводит за компьютерными играми.

Игра «Посылка»

Ребята, а как вы думаете, чем можно вылечить такой недуг? Правильно, меньше времени проводить за гаджетами, а больше гулять, играть на свежем воздухе, встречаться с друзьями.

Я предлагаю отправить нашему Дим Димычу посылку, а в неё положить эти телефоны, чтоб он не забывал, как нужно пользоваться гаджетами, без вреда для здоровья.

А ещё предлагаю в эту посылку положить атрибуты, которые помогут ему отвлечься от компьютерных игр. Давайте найдем их в группе.

(Дети находят и кладут предметы для подвижных игр, мячик, скакалка, ракетки и т.д.)

Попросим о помощи взрослых, чтоб они отправили эту посылку нашему Дим Димычу.

«Памятка безопасности»

А пока наша посылка отправляется, я вам ребята хочу предложить составить свою памятку по безопасному пользованию гаджетами. *(Дети прикрепляют на магнитную доску карточки с правилами пользования гаджетами)*

Итог

А вы будете соблюдать правила безопасного пользования гаджетами?

Ой ребята пока мы с вами играли, нам на электронную почту пришло письмо, и оно от фиксиков и Дим Димыча, давайте посмотрим, что там?

Письмо от Фиксиков

3 Третий конверт «Польза гаджета» (Картинки в конверте)

- Можно занять ребенка в очереди, транспорте, пока родители заняты;
- Ребенок с детства учиться пользоваться техникой;
- Можно обучаться по развивающим программам, их сейчас очень часто используют в школе и садах; (*учить буквы, считать*)
- Смотреть развивающие мультики, и т. д.

Правильно, но у гаджетов есть не только польза, но и вред

4. Четвёртый конверт "Вред гаджета" (Картинки в конверте)

Ребята в конверте странные картинки, что на них изображено? (картинки людей, у которых видимые признаки недомогания: красные глаза, головная боль, бессонница, агрессия)

Что же это значит? (*ответы детей*)

- Портиться зрение, особенно если смотреть в экран при движении транспорта;
- Не развиваются должным образом коммуникационные навыки (он мало общается со сверстниками, а много сидит с **гаджетом**);
- Дети не ценят время, легко расходуют его на игры, социальные сети (интернет, а не на полезные дела такие как обучение, развитие, помощь родителям по дому.

При работе за компьютером основная нагрузка приходится в первую очередь на глаза и на спину, появляются проблемы со зрением, осанкой. В современном мире доступ к компьютеру открыт не только взрослым, но и детям. Родителям для того чтобы заняться домашними делами очень удобно усадить на несколько часов ребенка за компьютерные игры. В итоге к вечеру ребенок становится неуправляемым, его трудно уложить спать, а ночью он будет постоянно просыпаться или кричат (*плакать*) во сне.

А как вы думаете это может быть причиной недомогания нашего друга?

Правильно, мы нашли причину болезни Дим Димыча.

Ситуация, конечно, абсурдная: гаджеты созданы для того, чтобы нам помогать, а на самом деле подчиняют человека себе. Особенно опасно, когда возникает зависимость у детей. Давайте вместе с вами подумаем, как можно помочь Дим Димычу? (*беседа, предположения ребят*)

Да ребята, наш друг очень много времени провел за компьютером. От этого он и заболел! Но мы с вами научим нашего Дим Димыча проводить время с пользой, и заменить компьютерные игры на что-то полезное.

И навсегда забросить компьютер? (*ответы детей*)

Конечно же нет! Компьютер тоже наш друг, но только если не злоупотреблять!

Для того чтобы уберечь ребенка от негативного влияния компьютера, следует соблюдать некоторые ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ при работе с гаджетом :

- Рабочее место должно быть хорошо освещено;
- Выполнять гимнастику для глаз;
- Подобрать удобный комплекс упражнений *(для того чтоб снять напряжение)*
- Ограничивать доступ к компьютеру для детей на определенное время *(15 мин в первую половину дня, и 15 мин во вторую половину дня)*
- Перед сном не садиться за **гаджет**.

5 Коробка сюрприз "Мы справились!"

Вот мы с вами прошли все задания, и вот оно то, что, мы искали как лекарство для нашего друга. Посмотрим, что же там?

В коробке Аптечке лежат мячик, скакалка, книги, настольные игры, ракетки
Как вы считаете вылечит ли она нашего друга? Конечно!

Будете ли вы следовать правилам безопасного использования гаджетов?

А что б у вас не было таких неприятных ситуаций как у нашего Дим Димыча, Фиксики оставили вам игру, благодаря которой вы запомните не только пользу, но и вред от гаджетов и в дальнейшем не будете совершать тех ошибок, которые совершил наш Дим Димыч.

Игра 2 телефона и карточки